



塩っ子だより

平成31年 3月 1日

主体性のある「元気な塩っ子」

ーし:しっかり学習する子, お:思いやりを表せる子, つ:強い心と体をもつ子ー

【生活目標】 思いやりを忘れず進んで行動しよう

【保健目標】 1年間の健康安全な生活の反省をしよう

文責:校長 阪田 真

縄跳びの思い出

私が1年生を担当していたときのことで、当時の縄跳び大会は、短縄で2分間跳び続け、学級で何人ひっかからずに跳べたか、その人数を競うものでした。学級のS君は、縄跳びが苦手で、なかなか上手に跳べませんでした。

ある日の昼休み、何人かの子が教室に入ってくるなり大きな声で「S君が2分間跳べたあ!」と、にこにこしながら叫びました。急いで見に行くと、うれしそうな顔のS君がいました。

それからの、S君の成長には目覚ましいものがあり、縄跳び大会では2分間ひっかからずに跳ぶことができたのでした。このことを家庭に連絡すると、S君は学校から帰ってくると、毎日家の前で縄跳びの練習をしていたそうです。上達してくると「見て、見て」と言われるので、お母さんもS君の練習に付き合っていたとのことでした。お母さんは、「Sが上達したのは、周りにいる子たちのおかげです。あの子たちがSを励ましてくれたり、教えてくれたりしなかったら、絶対にうまくなれなかったと思います。」と言われました。

学校の勉強は、一人でやらなければならないこともありますが、友だちと協力し合うことも大切です。自分が苦手なことを友だちから教えてもらったり、逆に自分の得意なことを苦手な友だちに教えたりするような、かかわりや人間関係を築くことも大切なことであると考えています。

互いのことを大切にできる子どもたちを育てていきたいと思います。

たて割遊びがありました

1/23 (水)、中休みに縦割り遊びがありました。縦割り班に分かれて、高学年が中心となって楽しく遊びました。みんなで、「羽子板」「カロム」「坊主めくり」「トランプ」など、正月を感じる遊びを楽しみました。



トランプ



坊主めくり



カロム



羽子板

塩津小 給食週間

1/30 (水)、給食週間の取組の一つとして、中休みに給食集会がありました。集会では、各学級から給食センターの皆さんや校務員さんなどに、感謝の気持ちを込めたプレゼントが渡されました。また、給食委員会による「食べ物クイズ」があり、子どもたちは食への関心を高めたようです。

食べ物やお世話になっている方々に感謝して、おいしく給食をいただきたいです。また、平素より、栄養やマナーなどの食育も大切にしていきたいと思います。

や達成感を味わいながら、プログラミングを体験できるようにします。

線を引いたり図形を描いたりするプログラムを実際につくりましたが、なかなか有意義な研修となりました。

行事予

日	曜	行	事
1	金	あいさつ運動	交通指導
2	土	6年生を送る会	P T A生活保体部会
3	日		
4	月	委員会活動	P T A新地区委員総会
5	火	体重測定	
6	水	詩の暗唱	
7	木	字会	
8	金	P T A地区委員・学級	P T A委員総会
9	土		
10	日	6年生を送る会は、たてわり班ごとに発表をします。5年生が中心となつてがんばっています。	
11	月		
12	火		
13	水	クレヨンクラブ読み聞かせ	P T A 3 役引継会
14	木	あいさつ運動	交通指導
15	金	安全点検	大掃除 卒業式予行
16	土		
17	日		
18	月	卒業式前日準備	
19	火	平成30年度	卒業証書授与式
20	水	給食最終	
21	木	春分の日	
22	金	修了式	
23	土		
24	日		
25	月	学年末休業	(~31日)
26	火		
27	水		
28	木		
29	金	離任式	
30	土		
31	日	(学年始休業 4/1~4/7)	

2020年度からの新学習指導要領の全面実施により、小学校においてもプログラミング教育が導入されます。

1/28 (木)、本校でもプログラミング教育の実施に向けて、そのねらいを確認し授業のイメージをつかむために研修会を開催しました。

プログラミング教育は、各教科等と関連させながら、プログラミングの楽しさ